**Cuestionario de seguimiento Semana 1 (Cierra: lunes 25/03/2024)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Comenzado el** | viernes, 22 de marzo de 2024, 22:36 |
| **Estado** | Finalizado |
| **Finalizado en** | viernes, 22 de marzo de 2024, 22:41 |
| **Tiempo empleado** | 5 minutos 14 segundos |
| **Calificación** | **8,00** de 10,00 (**80**%) |
| **Comentario -** | Felicitaciones has finalizado la actividad de la semana 1. |

Principio del formulario

**Pregunta 1**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

La informática es un acrónimo de las palabras:

Pregunta 1Seleccione una:

Información + Automática.

Datos + Computadora.

Información + Tecnología.

Datos + Automática.

Información + Computadora.

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Información + Automática.

**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Apple presentó la primer computadora de sobremesa denominada computadora personal.

Pregunta 2Seleccione una:

Verdadero

Falso

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 3**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Componentes físicos de una computadora.

Pregunta 3Seleccione una:

Planilla de calculo

Procesador de texto

Software

Hardware

Sistema Operativo

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Hardware

**Pregunta 4**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Una licencia copyleft tiene como objetivo ..

Pregunta 4Seleccione una:

Evitar que lo programadores copien el código.

 Evitar por todos los medios que cualquiera que use el código realice cambios y luego no los comparta o los convierta en un software privativo, perdiendo así las libertades del software libre.

Que un programador no pueda modificar el código fuente de un programa con licencia copyleft.

Que un programador no pueda redistribuir el código fuente de un programa con licencia copyleft.

Que un programador no pueda ver el código fuente de un programa con licencia copyleft.

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:  Evitar por todos los medios que cualquiera que use el código realice cambios y luego no los comparta o los convierta en un software privativo, perdiendo así las libertades del software libre.

**Pregunta 5**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

El software libre ofrece la libertad de analizar el funcionamiento del programa y modificarlo a gusto.

Pregunta 5Respuesta

Verdadero

Falso

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 6**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

La idea original de comunicar un algoritmo mediante agujeros en una tarjeta de cartón perforada es de:

Pregunta 6Seleccione una:

Joseph Jacquard

Ada Byron

Pascal

Leibniz

Babbage

Hollerith

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Joseph Jacquard

**Pregunta 7**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Las computadoras actuales siguen el esquema ideado por Babbage y Lady Lovelace.

Pregunta 7Seleccione una:

Verdadero

Falso

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 8**

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

La evolución histórica de la computadora tiene la siguiente relación: (nota: menor es igual a "<", y mayor es igual a ">")

Pregunta 8Seleccione una:

> capacidad + > costo + > tamaño

> capacidad + < costo + < tamaño

> capacidad + > costo + < tamaño

> capacidad + < costo + > tamaño

< capacidad + < costo + < tamaño

**Retroalimentación**

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: > capacidad + < costo + < tamaño

**Pregunta 9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

 El ábaco no se precisa la intervención de una persona para poder realizar sus calculos.

Pregunta 9Respuesta

Verdadero

Falso

**Retroalimentación**

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

**Enunciado de la pregunta**

Software necesario para poder correr un procesador de texto.

Pregunta 10Seleccione una:

Software editor de video.

Software base.

Software de encriptación.

Software Reproductor MP3.

Software gestor de base de datos.

**Retroalimentación**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Software base.

Final del formulario